

Activité arbre de probabilités

On fait tourner la roue de la loterie présentée ci-contre. On note la couleur obtenue. On réitère une deuxième fois, on note la couleur, puis une troisième fois, et on note à nouveau la couleur.

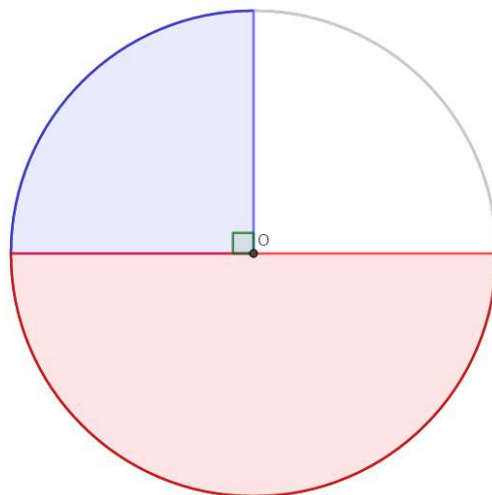
Lien de la roue pour tester :

<https://wheeldecide.com/index.php?id=574733>

Le cercle a pour centre le point O.

1) Un joueur est gagnant lorsqu'il obtient dans cet ordre les couleurs : « Bleu, Blanc, Rouge ». Quelle est la probabilité de gagner à ce jeu ?

2) Quelle est la probabilité de l'évènement : « le joueur obtient les couleurs bleu, blanc et rouge dans le désordre » ?



Activité arbre de probabilités

On fait tourner la roue de la loterie présentée ci-contre. On note la couleur obtenue. On réitère une deuxième fois, on note la couleur, puis une troisième fois, et on note à nouveau la couleur.

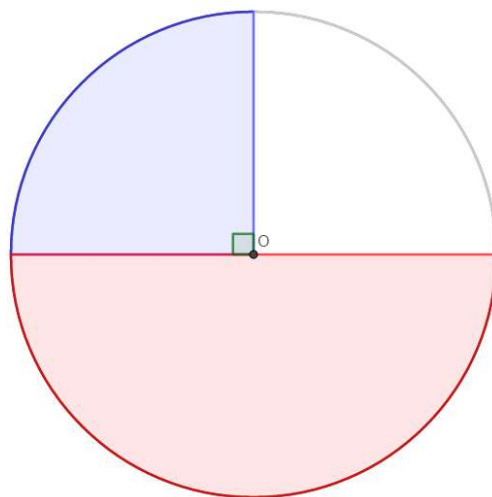
Lien de la roue pour tester :

<https://wheeldecide.com/index.php?id=574733>

Le cercle a pour centre le point O.

1) Un joueur est gagnant lorsqu'il obtient dans cet ordre les couleurs : « Bleu, Blanc, Rouge ». Quelle est la probabilité de gagner à ce jeu ?

2) Quelle est la probabilité de l'évènement : « le joueur obtient les couleurs bleu, blanc et rouge dans le désordre » ?



Activité arbre de probabilités

On fait tourner la roue de la loterie présentée ci-contre. On note la couleur obtenue. On réitère une deuxième fois, on note la couleur, puis une troisième fois, et on note à nouveau la couleur.

Lien de la roue pour tester :

<https://wheeldecide.com/index.php?id=574733>

Le cercle a pour centre le point O.

1) Un joueur est gagnant lorsqu'il obtient dans cet ordre les couleurs : « Bleu, Blanc, Rouge ». Quelle est la probabilité de gagner à ce jeu ?

2) Quelle est la probabilité de l'évènement : « le joueur obtient les couleurs bleu, blanc et rouge dans le désordre » ?

